

For nearly one year some researchers of the International School for Advances Studies (SISSA), the University of Milan, Alma Mater Studiorum University in Bologna and the University of Perugia have been working on **FoodCAST**, a project commissioned and financed by the Lombardy Region, MIPAF and ISMEA, to tackle the complex dynamics of food with an innovative and multidisciplinary approach never tried before.

Foodly

is a game devised and designed by SISSA Medialab, with the collaboration of SISSA Master's programme in Complex Actions, to make the public familiar (in an amusing way) with the research project and the global complexity of food policies.

DOWNLOAD > [PRESS RELEASE](#)

Da circa un anno alcuni ricercatori della SISSA, dell'Università degli Studi di Milano, dell'Università Alma Mater Studiorum di Bologna e dell'Università degli Studi di Perugia stanno lavorando a **FoodCAST**, un progetto voluto e finanziato da Regione Lombardia, dal MIPAF e ISMEA, che affronta le dinamiche complesse del cibo con un approccio multidisciplinare e innovativo mai tentato prima.

Foodly è un gioco ideato e progettato da SISSA Medialab, con l'apporto del Master in Complex Actions della SISSA che ha lo scopo di far conoscere al pubblico (in modo divertente) sia il progetto di ricerca sia la complessità globale delle politiche agroalimentari.

DOWNLOAD > [COMUNICATO STAMPA](#)